



เปิดบ้านประสานมิตร สาธิตพหุปัญญา แข่งขันนานาชาติทักษะ

“Show Share Challenge”

การแข่งขันเกม “PSMCOM : PUBG Mobile League”

กลุ่มสาระการเรียนรู้เทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)

วันพฤหัสบดีที่ 23 มกราคม 2563

-
1. สถานที่แข่งขัน ห้อง 542, 544, 545 อาคาร 5 ชั้น 4
โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ ประสานมิตร (ฝ่ายมัธยม)
 2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน
 - 2.1 เป็นนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น – ปลาย
 - 2.2 มีโทรศัพท์มือถือที่สามารถเล่นเกม PlayerUnknown’s Battleground Mobile ได้
 3. ประเภทการแข่งขัน ประเภททีม
 4. กติกา/วิธีการแข่งขัน
 - 4.1 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องศึกษา และปฏิบัติตามกฎกติกาทั้งหมดของการแข่งขัน
 - 4.2 สมาชิกในหนึ่งทีมจะต้องมีผู้เล่น ไม่น้อยกว่า 3 คน และไม่มากกว่า 4 คน
 - 4.3 ในหนึ่งทีมสามารถมีอาจารย์ที่ปรึกษาได้ 1 คนต่อทีม
 - 4.4 ในการลงแข่งขันในแต่ละรอบจะสามารถลงแข่งได้เพียงรอบละไม่เกิน 4 คนเท่านั้น (Squad)
 - 4.5 หากถึงเวลาการแข่งขันผู้เล่นภายในทีมมีจำนวนน้อยกว่า 3 คนจะไม่อนุญาตให้ลงแข่ง และถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันโดยทันที
 - 4.6 แข่งขันทั้งหมด 3 เกม (เป็น TPP ทั้งหมด) แผนที่ : Erangel Miramar Erangel ตามลำดับ
 - 4.7 แข่งขันรูปแบบการเก็บคะแนนโดยคำนวณคะแนนตามกติกาการคำนวณคะแนนการแข่งขัน
 - 4.8 การตัดสินผลทีมผู้ชนะหากมีผลคะแนนรวมเท่ากันจะพิจารณาตัดสินด้วยจำนวน kill รวมในทุกๆ เกมการแข่งขัน ว่าทีมใดมีจำนวน kill มากกว่า และหากยังคงมีจำนวน kill เท่ากันจะพิจารณาตัดสินจากเวลาในการสมัครการแข่งขัน
 - 4.9 ไม่จำกัดการใช้ไอเทม และตัวละครใดๆ ทั้งสิ้น
 - 4.10 อนุญาตให้ใช้โทรศัพท์มือถือในการแข่งขันเท่านั้น ห้ามใช้โปรแกรมจำลองเล่นบน PC โดยเด็ดขาด หากตรวจสอบพบจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันโดยทันที
 - 4.11 ชื่อทีม หรือชื่อในเกมผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคน ห้ามใช้ชื่อหยาบคาย, ส่อเสียด , สื่อไปในทางไม่ดี หรือลบหลู่ศาสนา สถาบันพระมหากษัตริย์ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการหากตรวจสอบพบจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันโดยทันที
 - 4.12 การก่อกวน หรือกระทำการให้เกิดปัญหาใดๆ ที่ส่งผลต่อการแข่งขัน ทั้งระหว่างก่อนการแข่งขัน และในระหว่างการแข่งขัน หากตรวจพบจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันโดยทันที

- 4.13 ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากการแข่งขันอันเกิดจากสภาพปัญหาอินเทอร์เน็ตส่วนตัว จะดำเนินการแข่งขันต่อไปโดยไม่มีกรรมการหยุดพัก เพราะถือว่าเป็นปัญหาระดับส่วนบุคคลเท่านั้น
- 4.14 ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันสตรีม หรือ live ถ่ายทอดสดผ่านช่องทางใดๆ ทั้งสิ้น หากพบหรือถูกแจ้งคำตัดสินจะขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการ (อาจมีผลให้คะแนนเป็นโมฆะหรือถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันโดยทันที)
- 4.15 การประท้วงการแข่งขัน ไม่ว่าจะกรณีใดก็ตามจะต้องมีหลักฐานที่เห็นได้ชัดถึงการกระทำความผิดเท่านั้นโดยคำตัดสินจะขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการ
- 4.16 หากพบปัญหา หรือมีข้อสงสัย สามารถติดต่อสอบถามผ่านทางเพจเฟซบุ๊ก PsmCom
- 4.17 การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

- หมายเหตุ :**
1. คณะผู้จัดขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงเงื่อนไขและกฎต่างๆ ตามความเหมาะสม โดยไม่จำเป็นต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
 2. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจำเป็นต้องศึกษากฎกติกาการแข่งขันอย่างละเอียด ไม่สามารถอ้างหรือประท้วงสิทธิ์ โดยมีสาเหตุจากการไม่ศึกษากฎกติกาการแข่งขันได้
 3. หากเกิดปัญหานอกเหนือจากที่ระบุไว้ในกฎข้างต้น ให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการเป็นสิทธิ์ขาด
 4. ปัญหาที่เกิดจากเซิร์ฟเวอร์ ระบบ หรืออินเทอร์เน็ต รวมถึงอุปกรณ์การเล่นของทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันเองนั้นไม่สามารถนำมาอ้างเพื่อโต้แย้งคะแนนใดๆ ได้

กติกาการคำนวณคะแนนการแข่งขัน

❖ 1 kill ได้รับ 15 คะแนน

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------------|
| 1. อันดับที่ 1 ได้รับ 500 คะแนน | 9. อันดับที่ 9 ได้รับ 170 คะแนน |
| 2. อันดับที่ 2 ได้รับ 400 คะแนน | 10. อันดับที่ 10 ได้รับ 140 คะแนน |
| 3. อันดับที่ 3 ได้รับ 350 คะแนน | 11. อันดับที่ 11 ได้รับ 100 คะแนน |
| 4. อันดับที่ 4 ได้รับ 320 คะแนน | 12. อันดับที่ 12 ได้รับ 90 คะแนน |
| 5. อันดับที่ 5 ได้รับ 300 คะแนน | 13. อันดับที่ 13 ได้รับ 80 คะแนน |
| 6. อันดับที่ 6 ได้รับ 280 คะแนน | 14. อันดับที่ 14 ได้รับ 70 คะแนน |
| 7. อันดับที่ 7 ได้รับ 250 คะแนน | 15. อันดับที่ 15 ได้รับ 60 คะแนน |
| 8. อันดับที่ 8 ได้รับ 200 คะแนน | 16. อันดับที่ 16 ได้รับ 40 คะแนน |

5. การรับสมัคร

5.1 รับสมัครทั้งหมด 16 ทีม

5.2 สมาชิกในหนึ่งทีมจะต้องมีผู้เล่น ไม่น้อยกว่า 3 คน และไม่มากกว่า 4 คน (ไม่มีตัวสำรอง)

5.3 ในหนึ่งทีมสามารถมีอาจารย์ที่ปรึกษาได้ 1 คนต่อทีม

5.4 ในหนึ่งโรงเรียนสามารถส่งทีมเข้าร่วมการแข่งขันได้ไม่เกิน 2 ทีม ต่อโรงเรียน

5.5 ชื่อทีม หรือชื่อในเกมผู้เข้าร่วมการแข่งขันทุกคน ห้ามใช้ชื่อหยาบคาย, ส่อเสียด , ส่อไปในทางไม่ดี หรือลบหลู่ศาสนา สถาบันพระมหากษัตริย์ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการหากตรวจสอบพบจะถูกตัดสิทธิ์ออกจากการแข่งขันโดยทันที

5.6 หลังจากการสมัครเสร็จสิ้นสมบูรณ์ไม่อนุญาตให้ทีมผู้เข้าร่วมการแข่งขันเปลี่ยนชื่อทีม หรือชื่อผู้เข้าร่วมการแข่งขัน

6. หลักฐานการสมัครเข้าแข่งขัน

6.1 ใบสมัครผู้เข้าร่วมการแข่งขันที่พิมพ์มาจากเว็บไซต์

6.2 ให้ผู้เข้าร่วมแข่งขันนำบัตรประจำตัวประชาชนตัวจริงมาแสดงในวันแข่งขัน

7. การส่งใบสมัคร

7.1 สมัครออนไลน์ผ่านเว็บไซต์โรงเรียน www.spsm.ac.th/

7.2 รับสมัครตั้งแต่วันที่ 18 พฤศจิกายน 2562 – 7 มกราคม 2563

8. รางวัล

8.1 รางวัลชนะเลิศ ทุนการศึกษา 3,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

8.2 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 ทุนการศึกษา 2,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

8.3 รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ทุนการศึกษา 1,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร

8.4 นักเรียนที่เข้าร่วมแข่งขันจะได้รับเกียรติบัตรทุกคน

9. กำหนดการแข่งขัน/ประกวด

วันหยุดสัปดาห์ที่ 23 มกราคม 2563		
เวลา	รายการ	สถานที่
07.30 น. – 08.15 น.	ลงทะเบียนรายงานตัว	โถงล่าง อาคารวิทยวิโรฒ
08.30 น. – 09.00 น.	พิธีเปิด	โถงล่าง อาคารวิทยวิโรฒ
09.00 น. – 10.00 น.	การแข่งขันประกอบอาหาร “พลิกโฉมน้ำพริกไทยให้มี Style และ High Value”	โถงล่าง อาคารวิทยวิโรฒ ศูนย์ปฏิบัติการการงานอาชีพ
09.00 น. – 10.30 น.	การแข่งขันนาฏศิลป์ไทยอนุรักษ์	โถงล่าง อาคารวิทยวิโรฒ
09.00 น. – 11.00 น.	การแข่งขันคณิตศาสตร์	ห้อง 532 533 534 ห้องพัก 535 , 536 อาคาร 5 ชั้น 3
09.00 น. – 12.00 น.	สนุกวิทย์พิชิตสมอง# III (ม.ต้น)	ห้อง LAB เคมี อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 8
09.00 น. – 12.00 น.	การแข่งขัน “Word Power”	ห้อง 1712 อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 7
09.00 น. – 12.00 น.	การแข่งขันใบ้คำ “Word Clues”	ห้องประชุม 2 อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 2
09.00 น. – 12.00 น.	การแข่งขันตอบปัญหาความรู้ทั่วไปทางด้านภาษาและ วัฒนธรรมจีน	ห้อง 1410 อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 4
09.00 น. – 12.00 น.	การแข่งขันลับสมองประลองคำศัพท์ภาษาญี่ปุ่น	ห้อง 1411 อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 4
09.00 น. – 12.00 น.	การประกวดการประดิษฐ์สถานที่จำลอง ในประเทศอาเซียน จากวัสดุเหลือใช้	ห้อง 1409 อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 4
09.00 น. – 14.30 น.	การแข่งขันเกม “PSMCOM : PUBG Mobile League”	ห้อง 542, 544, 545 อาคาร 5 ชั้น 4
09.00 น. – 12.00 น.	การแข่งขัน “Papers Carft Contest” ระดับมัธยมศึกษา ตอนปลาย	ห้องศิลปะ อาคาร 2 ชั้น 3
09.00 น. – 12.00 น.	การแข่งขันเขียนแบบภาพ 3 มิติ และภาพถ่าย	ห้องเขียนแบบ อาคาร 2 ชั้น 2
09.00 น. – 12.00 น.	การแข่งขันพูดในที่สาธารณะ	ห้อง 1408 อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 4
09.00 น. – 12.00 น.	การแข่งขันเกม eSports (ROV) ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย	ห้องวิศวะ-ปัญญาประดิษฐ์ อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 9
09.00 น. – 12.30 น.	การแข่งขัน Sci-Survivor#III ปฏิบัติการชีววิทยา (ม.ปลาย)	ห้อง LAB ชีววิทยา อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 8
09.00 น. – 14.00 น.	การแข่งขันบาสเกตบอล	โรงฝึกพลศึกษา อาคารเฉลิมพระเกียรติฯ ชั้น 3
10.00 น. – 11.00 น.	การแข่งขันอ่านออกเสียงร้อยแก้ว ร้อยกรอง	ห้องสมุด อาคารวิทยวิโรฒ ชั้น 2

วันพฤหัสบดีที่ 23 มกราคม 2563 (ต่อ)		
เวลา	รายการ	สถานที่
12.00 น. – 13.00 น.	รับประทานอาหารกลางวัน	โรงอาหารโรงเรียน
12.00 น. – 14.00 น.	การแข่งขันเต้น Cover of Dance	เวทีกลาง โถงล่าง อาคารวิทยวิโรฒ
12.00 น. – 14.00 น.	การประกวดขับร้องเพลง	เวทีกลาง โถงล่าง อาคารวิทยวิโรฒ
14.00 น. เป็นต้นไป	การประกวดวงดนตรีสากล	เวทีกลาง โถงล่าง อาคารวิทยวิโรฒ

วันศุกร์ที่ 24 มกราคม 2563		
เวลา	รายการ	สถานที่
07.30 น. – 08.15 น.	ลงทะเบียนรายงานตัว	โถงล่าง อาคารวิทยวิโรฒ
09.00 น. – 11.30 น.	การประกวดร้องเพลงลูกทุ่ง พร้อมเต้นหางเครื่อง	เวทีกลาง โถงล่าง อาคารวิทยวิโรฒ
09.00 น. – 11.30 น.	การประกวดบรรเลงเดี่ยวกีตาร์คลาสสิก	ชั้น 4 อาคารเฉลิมพระเกียรติ (ห้องมินิเธียเตอร์)
12.00 น. – 16.00 น.	การแสดงวงโปงลาง	เวทีกลาง โถงล่าง อาคารวิทยวิโรฒ
	การแสดงดนตรี อาจารย์ผู้ดูแล อาจารย์กิตติศักดิ์ ประเสริฐกุล	เวทีกลาง โถงล่าง อาคารวิทยวิโรฒ

ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่

อาจารย์วรรัตน์ เอี่ยมนาคะ

กลุ่มสาระการเรียนรู้เทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)

<http://facebook.com/psmcom>

โทรศัพท์ 099-126-1896

โทรศัพท์ 02-260-9986-8 ต่อ 181